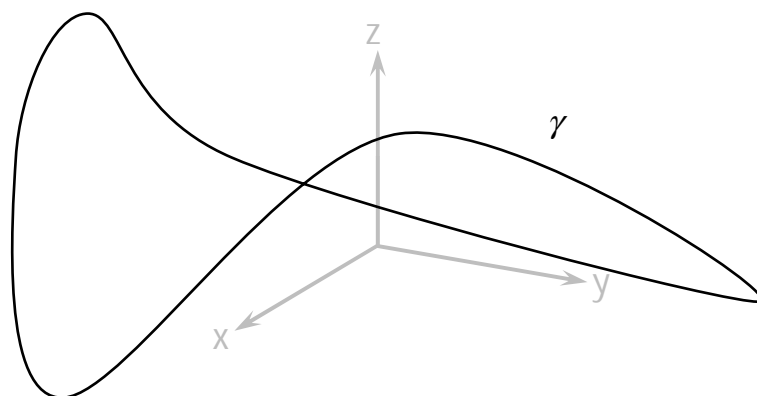


---

# Appunti sulle Curve nello spazio

---

*di Daniele Petracchini*



## Presentazione

Vorrei iniziare con una nota destinata ai lettori di questo documento. Come si legge nel titolo, si tratta di *appunti* sulle *curve 3D*, scritti nel momento in cui mi sono avvicinato per la prima volta all'argomento. Non disponendo ancora di un testo specifico, ho affrontato lo studio delle curve nello spazio usando come riferimento il famigerato Foley, *Computer Graphics – Principles and Practice*. Sebbene tale testo fornisca una panoramica generale sulle curve (e superfici), esso non va ad approfondire troppo i singoli argomenti, limitandosi a riportare spesso i risultati finali e segnalando libri del settore per eventuali approfondimenti. Tali circostanze, unitamente alla mia curiosità di entrare alla radice delle cose, mi hanno spinto a scrivere gli appunti che avete sotto mano (o sullo schermo davanti a voi). Essi non vanno visti come una esposizione completa e dettagliata delle curve, ma come una serie di osservazioni e deduzioni che potrebbero risultare utili a chi, come me, ha iniziato ad occuparsi dell'argomento in questione rimanendo con la curiosità di capire il significato nascosto dietro a certe formule apparentemente aride.

Ritengo che le conoscenze matematiche necessarie per comprendere il mio lavoro non siano eccessive: è sufficiente avere un po' di dimestichezza con l'algebra lineare e con l'analisi matematica.

Vista la natura di appunti, il presente documento non è neppure munito di un indice (comunque ci sono per adesso solo quattro paragrafi). Se trovate che il mio lavoro vi sia stato utile o se avete suggerimenti di qualunque natura non esitate a scrivermi (andate nella sezione "mail to" del nostro sito: [www.nablasoft.com](http://www.nablasoft.com)): un segno di interesse da parte vostra mi spingerebbe a completare l'opera, promuovendola ad una sorta di tutorial sulle curve.

Buona lettura a tutti.

*Daniele Petracini*